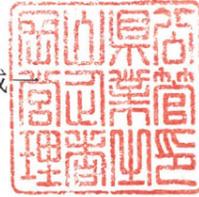


岡山県企業局水源林造成事業に係る公募型参加意思確認方式の公示

令和 8 年 3 月 2 日

岡山県公営企業管理者 片山 誠



次のとおり、参加意思表明書の提出を招請します。

1 当該招請の主旨

岡山県企業局水源林造成事業については、県内 513ha の企業局水源林を専門的な知識と高度な技術により、計画的・総合的な管理を地域の特性に応じて実施していく必要がある。(公社)おかやまの森整備公社は、自らも県内 23,000ha を超える大規模な分収林を経営し、森林の有する公益的な機能を高度に発揮させるために森林整備を進めるとともに森林資源の持続的利用を行っていることから、同公社と契約手続きを行う予定としているが、当該法人以外の者で下記の応募要件を満たし、本業務の実施を希望する者の有無を確認する目的のために、参加意思確認書の提出を招請する公募を実施するものである。

応募の結果、4 の応募要件を満たすと認められる者がいない場合にあっては、(公社)おかやまの森整備公社との契約手続きに移行する。

4 の応募要件を満たすと認められる者がいる場合は、(公社)おかやまの森整備公社と当該応募者に対して提出書類の説明会を要請する場合がある。

2 業務の目的

企業局水源林を一体的かつ適切に管理し、水資源の涵養、県土の保全、森林空間の提供など多面的な機能を高度に発揮させるとともに、良質材の生産に資する模範的優良材を造成することを目的とする。

3 業務の概要

(1) 業務の内容・範囲

次の企業局水源林の維持管理に係る一連の業務(詳細は岡山県企業局水源林造成事業 業務委託仕様書に記載)

- ① 造林地及び付帯施設等の保護・管理等に関すること
- ② 造林地の調査等に関すること
- ③ 立木処分に関すること
- ④ 企業局水源林の維持管理に係る指導・連絡調整等に関すること
- ⑤ その他企業局水源林造成事業の運営に関すること

(2) 対象地

企業局電源造林	9箇所	322.19ha
企業局工業用水源造林	3箇所	191.64ha

(3) 委託期間

令和 8 年 4 月 1 日～令和 9 年 3 月 31 日

4 主な応募要件(詳細は募集要項参照のこと)

- (1) 業務遂行に必要な技術、能力、人員及び設備等を有すること
- (2) 岡山県内に本店、支店又はこれに準ずる事務所を置く法人等であること
- (3) 地方自治法施行令第 167 条の 4 の規定に該当しない者であること
- (4) 岡山県役務の提供の契約に係る入札参加資格者名簿登載者であり、かつ、業務種目が「大分類：その他(情報・通信サービスを除く)、小分類：森林管理」であること

5 手続き等

(1) 担当課

岡山県企業局総務企画課経営推進室

〒703-8278 岡山市中区古京町一丁目 7 番 36 号(岡山県庁分庁舎)

TEL 086-226-7545(直通)、FAX 086-223-2584

電子メールアドレス kigyokyoku@pref.okayama.lg.jp

(2) 応募関係書類(募集要項、業務委託仕様書、施業仕様基準書)の入手方法

令和 8 年 3 月 11 日(水)までに(1)にて直接受け取ること

(土曜日、日曜日及び祝日を除く。受付時間 9:00 から 17:00 まで)

(3) 応募方法

令和 8 年 3 月 18 日(水) 17:00 までの期間に(1)へ持参のこと

6 審査等

(1) 参加意思表明書が提出された場合は、岡山県企業局物品調達、貸借及び業務委託等入札・契約事務審査会設置要綱(平成 19 年 8 月 31 日制定)に基づく審査会(以下「審査会」という。)において審査する。

(2) 審査は、提出書類及び必要に応じて応募者から内容確認した事項等について行う。

(3) 応募者がいない場合又は審査会が適当と認める者がいない場合は、契約予定者と契約手続きを行うこととする。

7 その他

(1) 申請に係る経費は、すべて申請者の負担とする。

(2) 申請者の名称、代表者、所在地等を公表することがある。

(3) 申請者に対して、提出された書類の内容について説明を求めることがある。

(4) 資格審査の公正を図るため、当該申請書及びその添付書類の記載事項を証明する資料等の提出を求めることがある。

(5) 提出された書類に虚偽の記載があった場合は、失格とする。

(6) 提出された書類は、返却しない。

(7) 提出された書類は、情報公開の請求により開示することがある。

(8) 詳細は、岡山県企業局水源林造成事業募集要項及び業務委託仕様書等による。

(9) 令和 8 年度岡山県予算が成立しないなど、特殊な事情がある場合には、当該公募は無効となる。